

forpsi DNS v prostoru a čase

Milan Leszkow CTO

INTERNET CZ, a. s.

květen, 2016

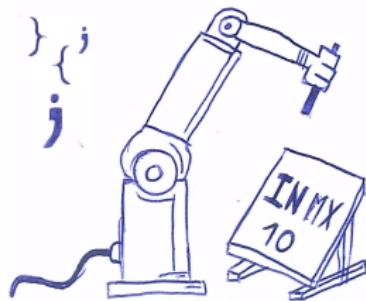
MS DNS

- ▶ jediná možná administrace - konzole
- ▶ VNC + pomalé linky
- ▶ automatizace?



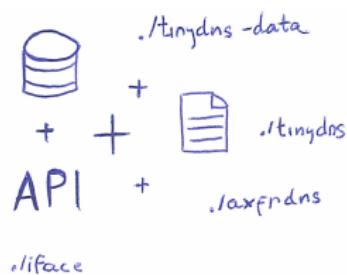
BIND x.x.x

- ▶ počátky automatizace (PHP, C)
- ▶ málo přehledná konfigurace
- ▶ pomalé starty
- ▶ MASTER - SLAVE model



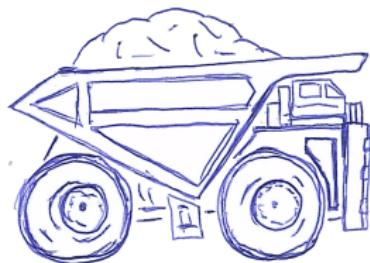
tinydns - záměr

- ▶ jednoduchý systém - D.J.B way
- ▶ plná automatizace (PHP, DB, shell)
- ▶ použití API jako obálky
- ▶ univerzální generický záznam



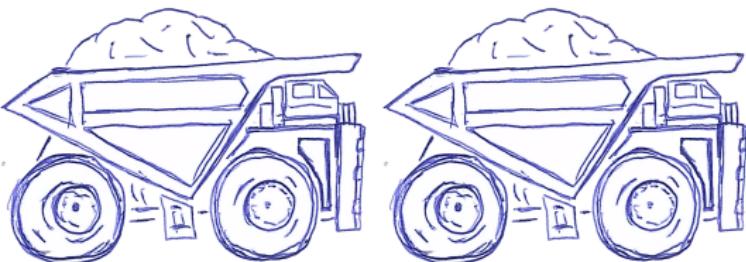
tinydns - provoz

- ▶ Upgrade? Patch!
- ▶ MASTER - SLAVE? model Ne
- ▶ MASTER,SLAVE funkce? Ano
- ▶ důraz na správně vytvořené záznamy
- ▶ neustálá synchronizace dat
- ▶ třetí DNS server



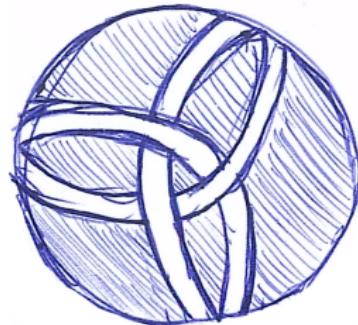
tinydns - high load

- ▶ + DNSSEC
- ▶ patch, patch, patch
- ▶ neustálá synchronizace VELKÝCH dat
- ▶ nemá RRL
- ▶ menší nároky na HW x SMP



KnotDNS

- ▶ CZ.NIC
- ▶ stabilní vývoj
- ▶ baterie v ceně



KnotDNS

- ▶ využtí současné infrastruktury
- ▶ MASTER - SLAVE model
- ▶ plně přizpůsobitelný
- ▶ vyšší nároky na HW oproti tinydns

FORPSI Cloud Computing a Virtuální datacentrum

Děkuji za pozornost

Milan Leszkow, CTO

milan.leszkow@forpsi.com

INTERNET CZ, a. s.