

Pravidla soutěže VIP - Vytvoř, Inovuj, Programuj

V platnosti od 1. 10. 2009

PRAVIDLA SOUTĚŽE „VIP - Vytvoř, Inovuj, Programuj“

1.	Vyhlašovatel soutěže	2
1.1.	Vyhlašovatel soutěže	2
2.	Předmět a účel soutěže	2
2.1.	Předmět soutěže	2
2.2.	Účel soutěže	2
2.3.	Pravidla soutěže „VIP – Vytvoř, Inovuj, Programuj“	2
3.	Druh soutěže	2
4.	Účastníci soutěže	2
4.1.	Podmínky účasti soutěže	2
4.2.	Osoby vyloučené z účasti na soutěži	3
5.	Přihlášení do soutěže a náležitosti soutěžního projektu	3
5.1.	Návrh soutěžního projektu a zpracovaný soutěžní projekt	3
5.1.1.	I. fáze – přihlášení do soutěže, návrh soutěžního projektu	3
5.1.2.	II. fáze (vývojové období) – zpracování a odevzdání soutěžního projektu	3
5.1.3.	Základní technická specifikace soutěžního projektu	3
5.1.4.	Vyloučení ze soutěže	3
6.	Hodnotící komise	4
6.1.	Členové hodnotící komise	4
6.2.	Externí poradci	4
6.3.	Jednání hodnotící komise	4
7.	Postup a kritéria hodnocení	5
7.1.	Hodnocení návrhů soutěžních projektů – po ukončení I. fáze	5
7.2.	Hodnocení zpracovaných soutěžních projektů – po ukončení II. fáze	5
8.	Oznámení a vyhlášení výsledků soutěže	5
8.1.	I. fáze	5
8.2.	II. fáze	5
9.	Finanční odměny	6
9.1.	Částka pro finanční odměny soutěžních projektů zpracovaných ve II. fázi	6
9.2.	Finanční odměna na soutěžní projekt	6
9.3.	Výplata cen	6
10.	Harmonogram soutěže	6
11.	Akceptace soutěžních pravidel	7
11.1.	Souhlas s Pravidly soutěže a závěry hodnotící komise	7
11.2.	Souhlas se zpracováním osobních údajů	7
11.3.	Zveřejnění návrhů soutěžních projektů a zpracovaných soutěžních projektů	8
11.3.1.	Zveřejnění návrhů soutěžních projektů	8
11.3.2.	Zveřejnění zpracovaných soutěžních projektů	8
12.	Závěrečná ustanovení	8
12.1.	Vyhlášení soutěže	8
12.2.	Odvolání soutěže	8
12.3.	Právní rámec soutěže	8
12.4.	Změna dokumentů	8

Pravidla soutěže VIP - Vyvíjej, Inovuj, Programuj

V platnosti od 1. 10. 2009

1. Vyhlášovatel soutěže

1.1. Vyhlášovatel soutěže

CZ.NIC, z. s. p. o.

Americká 23, 120 00 Praha 2

IČ: 67985726

DIČ: CZ67985726

Zapsáno v registru zájmových sdružení právnických osob u Magistrátu hl. m. Prahy,
č. registrace ZS 30/3/98.

2. Předmět a účel soutěže

2.1. Předmět soutěže

Předmětem soutěže „VIP - Vyvíjej, Inovuj, Programuj“ je vývoj nového softwaru či implementace nových vlastností do stávajícího softwaru v oblasti open-source („free software“) týkající se internetu a internetových technologií (dále jen „soutěžní projekt“). Aplikace by měly rozvíjet současné internetové služby a infrastrukturu a sloužit tak širokému spektru uživatelů.

2.2. Účel soutěže

Účelem soutěže je především:

- podpora vývoje open-source softwaru, který bude prospěšný pro nejrůznější skupiny uživatelů internetových služeb,
- motivace studentů středních a vysokých škol, ale i programátorů a vývojářů z praxe, k účasti na vývoji open-source softwaru,
- poskytnout studentům možnost využít své znalosti na zajímavých a skutečně realizovatelných projektech a
- možná další spolupráce úspěšných soutěžících s vyhlášovatelem soutěže.

2.3. Pravidla soutěže „VIP – Vyvíjej, Inovuj, Programuj“

Tato Pravidla soutěže „VIP – Vyvíjej, Inovuj, Programuj“ (dále jen „Pravidla“) stanoví pravidla a podmínky soutěže „VIP – Vyvíjej, Inovuj, Programuj“.

3. Druh soutěže

Soutěž je určena pro studenty středních a vysokých škol, programátory a vývojáře, je neanonymní a dvoufázová s finančním ohodnocením soutěžních projektů za splnění navržených podmínek.

4. Účastníci soutěže

4.1. Podmínky účasti soutěže

Soutěže se může zúčastnit osoba starší 18 let (osoby mladší jen s písemným souhlasem zákonného zástupce), která předloží návrh soutěžního projektu v souladu s čl. 5 těchto Pravidel (dále jen „soutěžící“). Soutěž je určena pro

jednotlivce i týmy. V případě výhry týmu bude výhra vyplacena kontaktní osobě za daný kolektiv, uvedené v registračním formuláři.

4.2. Osoby vyloučené z účasti na soutěži

Z účasti na soutěži jsou vyloučeni:

- členové hodnotící komise uvedení v čl. 6.1 a jejich rodinní příslušníci,
- externí poradci, odborníci či znalci přizvaní hodnotící komisí nebo vyhlášovatelem soutěže,
- zaměstnanci vyhlášovatele a jejich rodinní příslušníci.

5. Přihlášení do soutěže a náležitosti soutěžního projektu

5.1. Návrh soutěžního projektu a zpracovaný soutěžní projekt

5.1.1. I. fáze – přihlášení do soutěže, návrh soutěžního projektu

Soutěžící se ve lhůtě uvedené v harmonogramu přihlašují vyplněním a odesláním registračního formuláře na adrese www.nic.cz/vip (viz příloha č. 1). Soutěžící může do soutěže přihlásit i více než jeden soutěžní projekt, každý na speciálním registračním formuláři.

Soutěžící v registračním formuláři uvede název zvoleného soutěžního projektu, a popíše specifikaci jeho funkčnosti.

5.1.2. II. fáze (vývojové období) – zpracování a odevzdání soutěžního projektu

Soutěžící, jehož návrh byl komisí doporučen ke zpracování, soutěžící zpracuje v souladu s těmito Pravidly. Zpracovaný soutěžní projekt soutěžící vyhlášovatelé zpřístupní (zveřejní) nejpozději do 28. 2. 2010 a to zasláním URL, kde bude zpracovaný soutěžní projekt umístěn až do doby vyhlášení soutěžních výsledků; za dostupnost umístění projektu odpovídá soutěžící. URL odkaz je zasílán na adresu soutez-vip@nic.cz, s uvedením názvu soutěžního projektu v předmětu zprávy. Za zveřejnění soutěžního projektu se považuje umístění soutěžního projektu veřejně na webových stránkách dle výběru soutěžícího pod některou z licencí schválených Open Source Initiative na adrese <http://www.opensource.org/licenses/alphabetical>. V případě, že projekt rozvíjí již existující software, zavazuje se soutěžící postupovat v souladu s licencí, pod kterou je tento existující software poskytován.

5.1.3. Základní technická specifikace soutěžního projektu

Soutěžní projekt může být vytvořen v libovolném programovacím jazyce, jeho funkčnost nesmí být žádným způsobem omezena (např. časově) a jeho rozhraní musí být v českém nebo anglickém jazyce. Součástí projektu musí být příslušné zdrojové kódy, dostatečná uživatelská i programátorská dokumentace a zřetelné označení licence, pod kterou je projekt přístupný.

5.1.4. Vyloučení ze soutěže

Ze soutěže jsou zejména vyloučeny

Pravidla soutěže VIP - Vytvoř, Inovuj, Programuj

V platnosti od 1. 10. 2009

- již publikované aplikace nebo jejich části (publikovanou aplikací se rozumí publikace v plné i beta či jiných verzích prostřednictvím sítě internet či jakéhokoliv nosiče),
- návrh soutěžního projektu nebo zpracovaný soutěžní projekt, který nesplňuje jiné požadavky uvedené v těchto Pravidlech,
- návrh soutěžního projektu nebo zpracovaný soutěžní projekt, který nebyl zaslán v požadovaném termínu.

Na základě rozhodnutí hodnotící komise mohou být ze soutěže vyloučeny návrhy soutěžních projektů, které pro svoji funkčnost vyžadují komerční softwarové vybavení.

Soutěžící berou na vědomí, že všechny návrhy soutěžních projektů či zpracované soutěžní projekty, které nesplní předepsané obsahové a formální podmínky obsažené v těchto Pravidlech, budou z hodnocení vyloučeny. V případě pochybností posoudí zařazení soutěžního projektu hodnotící komise, která si za tímto účelem může od soutěžitele vyžádat doplňující informace.

6. Hodnotící komise

6.1. Členové hodnotící komise

Hodnotící komise je pětičlenná a jejími členy jsou:

- Andrea Kropáčková – technik analytik komunikačních systémů CESNET
- Martin Malý – redaktor serveru Root.cz
- Pavel Pešat – člen výkonného výboru Jednoty školských informatiků
- Ondřej Surý – vedoucí výzkumu Laboratoří CZ.NIC
- Pavel Šajnar – ředitel společnosti Memos Software

6.2. Externí poradci

Členové hodnotící komise mohou na základě vlastního uvážení oslovit se žádostí o radu externí poradce, znalce či jiné odborníky.

6.3. Jednání hodnotící komise

Komise může jednat pouze v případě, že jsou přítomni všichni její členové. Ze všech jednání hodnotící komise je pořizován zápis, který obsahuje vždy

- jména přítomných členů hodnotící komise, datum a místo jednání a
- záznam o odlišných názorech členů hodnotící komise pokud o to tito členové výslovně požádají,

a dále podle účelu jednání

- jmenný seznam hodnocených návrhů soutěžních projektů nebo seznam zpracovaných soutěžních projektů,
- jmenný seznam odmítnutých návrhů soutěžních projektů s uvedením důvodu,
- předpokládanou výši finanční odměny pro jednotlivé návrhy soutěžních projektů,
- skutečně přiznanou výši odměny pro zpracovaný soutěžní projekt a případně důvod jejího snížení či zvýšení oproti předpokladu u návrhu soutěžního projektu.

Zápis z jednání hodnotící komise podepisují všichni členové hodnotící komise.

7. Postup a kritéria hodnocení

7.1. Hodnocení návrhů soutěžních projektů – po ukončení I. fáze

Hodnotící komise vyhodnotí návrhy soutěžních projektů a vybrané návrhy doporučí ke zpracování a určí kritéria, podle kterých bude projekt hodnocen po zpracování (dále jen „hodnotící kritéria“). Těmto vybraným návrhům přiřadí předpokládané finanční ohodnocení (cenu) za splnění těchto určených kritérií. Každému projektu, který bude doporučen ke zpracování, bude přidělen mentor z řad zaměstnanců vyhlášovatele soutěže, který bude soutěžícímu formou konzultací nápomocen při zpracování projektu a na zpracovaný soutěžní projekt vyhotoví písemný posudek.

Při vyhodnocování návrhů soutěžních projektů bude přihlíženo zejména k souladu s určeným předmětem soutěže (čl. 2.1) a jejich praktické využitelnosti.

7.2. Hodnocení zpracovaných soutěžních projektů – po ukončení II. fáze

V souladu s harmonogramem soutěže hodnotící komise projedná a vyhodnotí splnění hodnotících kritérií, které byly určeny dle čl. 7.1. Dalšími podklady pro rozhodování hodnotící komise jsou:

- a) písemný posudek mentora,
- b) písemné vyjádření zaměstnanců vyhlášovatele, kteří zkontrolují funkčnost, dodanou programátorskou i uživatelskou dokumentaci a licenci, pod kterou je projekt zpracován;
- c) osobní prezentace soutěžního projektu soutěžícím nebo jeho zástupcem při závěrečném zasedání hodnotící komise, které je určeno v harmonogramu.

Při hodnocení není komise posudkem mentora ani písemným vyjádřením zaměstnanců vyhlášovatele vázána. Hodnotící komise přihlíží zejména k zajímavosti, originalitě a kvalitě zpracování soutěžního projektu, souladu s hodnotícími kritérii určenými dle čl. 7.1, provedení projektu, rozhraní, rozsahu a kvalitě dokumentace, případně designu.

8. Oznámení a vyhlášení výsledků soutěže

8.1. I. fáze

Výsledek I. fáze soutěže bude vyhlášovatelem v termínu stanoveném harmonogramem

- oznámen všem soutěžícím, kteří zaslali návrh soutěžního projektu, a to elektronicky na emailovou adresu uvedenou v registračním formuláři a
- veřejně komunikován prostřednictvím mediálních partnerů, v rámci propagace soutěže a jeho dalších komunikačních aktivit.

8.2. II. fáze

Výsledek II. fáze soutěže bude vyhlášovatelem v termínu stanoveném

harmonogramem

- oznámen všem soutěžícím, jejichž návrh soutěžního projektu byl doporučen ke zpracování a bylo mu přiřazeno předpokládané finanční ohodnocení (cena), a to elektronicky na emailovou adresu uvedenou v registračním formuláři a
- veřejně komunikován prostřednictvím mediálních partnerů, v rámci propagace soutěže a jeho dalších komunikačních aktivit.

9. Finanční odměny

9.1. Částka pro finanční odměny soutěžních projektů zpracovaných ve II. fázi

Celková částka určená vyhlášovatelem na výplatu finančních odměn činí Kč 400.000,-- (čtyři sta tisíc korun českých).

9.2. Finanční odměna na soutěžní projekt

Cena na soutěžní projekt je předběžně stanovena hodnotící komisí v rámci hodnocení návrhu soutěžního projektu. Při hodnocení odevzdaného zpracovaného soutěžního projektu po ukončení II. fáze soutěže může hodnotící komise takto přiřazenou výši ceny změnit s ohledem na splnění hodnotících kritérií. Ceny budou vyplaceny v souladu s rozhodnutím hodnotící komise za soutěžní projekty zpracované podle hodnotících kritérií stanovených dle čl. 7.1 a těmito Pravidly a odevzdané v termínu stanoveném harmonogramem.

9.3. Výplata cen

Výplata cen bude provedena ve výši, která jim bude přiznána hodnotící komisí po ukončení II. fáze a jejím vyhodnocení, a to buď v hotovosti, poštovní poukázkou nebo bankovním převodem na účet soutěžícího, jehož soutěžní projekt byl oceněn. Zákonné srážky a poplatky přizná a odvede vyhlášovatel.

10. Harmonogram soutěže

Aktivita	Od	Do
Vyhlášení soutěže	1. 10. 2009	-----
I. fáze – zasílání návrhů soutěžních projektů soutěžícími	1. 10. 2009	31. 10. 2009 (24:00 SEČ)
Zasedání hodnotící komise a hodnocení návrhů soutěžních projektů	18. 11. 2009	20. 11. 2009

Pravidla soutěže VIP - Vytvoř, Inovuj, Programuj

V platnosti od 1. 10. 2009

Vyrozumění soutěžících o hodnocení návrhů soutěžních projektů, mediální komunikace	20. 11. 2009	-----
II. fáze – zpracování a odevzdání soutěžních projektů soutěžícími	20. 11. 2009	28. 2. 2010 (24:00 SEČ)
Závěrečné zasedání hodnotící komise, hodnocení zpracovaných soutěžních projektů, osobní prezentace projektů soutěžícími před hodnotící komisí	31. 3. 2010	-----
Vyhlášení soutěžních výsledků, výplata cen, mediální komunikace	9. 4. 2010	-----

11. Akceptace soutěžních pravidel

11.1. *Souhlas s Pravidly soutěže a závěry hodnotící komise*

Přihlášením do soutěže dle čl. 5.1 soutěžící vyslovují souhlas s těmito Pravidly a s rozhodnutími a závěry hodnotící komise, která budou v souladu a v jejich rámci učiněna. Rozhodnutí a závěry hodnotící komise jsou konečné a nelze se proti nim odvolat.

11.2. *Souhlas se zpracováním osobních údajů*

Soutěžící souhlasí se zpracováním svých osobních údajů v rozsahu nezbytném pro účely konání této soutěže a jejich uchováním po dobu 3 let od vyhlášení výsledků II. fáze. Udělený souhlas může soutěžící kdykoliv odvolat, a to dopisem zaslaným na adresu vyhlášovatele či písemností zaslanou prostřednictvím sítě nebo služby elektronických komunikací a podepsané elektronickým podpisem založeným na kvalifikovaném certifikátu. V případě, že je udělení souhlasu odvoláno kdykoliv před vyhlášením soutěžních výsledků a mediální komunikací soutěže, platí, že soutěžící ze soutěže odstoupil a soutěžní projekt se vylučuje z hodnocení. V případě, že již hodnocení soutěžního projektu proběhlo, rozhodne o dalším postupu hodnotící komise nebo vyhlášovatel.

Soutěžící, jejichž zpracované soutěžní projekty budou ve II. fázi vyhodnoceny a budou jim přiřazeny finanční odměny, souhlasí se zveřejněním svého jména,

Pravidla soutěže VIP - Vytvoř, Inovuj, Programuj

V platnosti od 1. 10. 2009

příjmení, názvu soutěžního projektu a informací o něm v rámci propagace soutěže a komunikačních aktivit vyhlášovatele.

11.3. Zveřejnění návrhů soutěžních projektů a zpracovaných soutěžních projektů

11.3.1. Zveřejnění návrhů soutěžních projektů

Vyhlašovatel je oprávněn na svých webových stránkách a prostřednictvím mediálních partnerů či v rámci další propagace soutěže a svých komunikačních aktivit zveřejnit informace o přijatých návrzích soutěžních projektů, a to: jméno autora, název návrhu a jeho zaměření a přiřazené předpokládané finanční ohodnocení.

11.3.2. Zveřejnění zpracovaných soutěžních projektů

Vyhlašovatel je oprávněn na svých webových stránkách a prostřednictvím mediálních partnerů či v rámci další propagace soutěže a svých komunikačních aktivit zveřejnit informace o výsledcích vyhodnocení zpracovaných soutěžních projektů, a to: název projektu a jeho zaměření, autora (autory) projektu a finanční ohodnocení. Vyhlašovatel je dále oprávněn zveřejnit projekt včetně jeho zdrojových kódů. Soutěžící je povinen zachovat dostupnost URL, kde je zpracovaný soutěžní projekt umístěn, po dobu 12 měsíců od data závěrečného zasedání hodnotící komise.

12. Závěrečná ustanovení

12.1. Vyhlášení soutěže

Soutěž bude vyhlášena prostřednictvím webové stránky vyhlášovatele www.nic.cz/vip a jeho mediálních partnerů.

12.2. Odvolání soutěže

Vyhlašovatel si ponechává právo vyhlášenou soutěž ze závažných důvodů odvolat. Odvolání soutěže bude provedeno prostřednictvím webové stránky vyhlášovatele použité pro vyhlášení soutěže. Soutěžící, kteří podmínky soutěže před jejím odvoláním zcela nebo zčásti splnili, mají právo na přiměřené odškodnění.

12.3. Právní rámec soutěže

Soutěž se řídí platnými právními předpisy České republiky.


12.4. Změna dokumentů

Vyhlašovatel je oprávněn kdykoliv změnit tato Pravidla, jakož i související dokumenty. Aktuální znění je vždy k dispozici na www.nic.cz/vip. Jakákoliv změna těchto Pravidel a souvisejících dokumentů musí být vyhlášovatelem zveřejněna na www.nic.cz/vip nejméně 3 dny přede dnem účinnosti takové změny.

Pravidla soutěže VIP - Vyvíjej, Inovuj, Programuj

V platnosti od 1. 10. 2009

Příloha č. 1 – registrační formulář



Vyvíjej, Inovuj, Programuj

REGISTRAČNÍ FORMULÁŘ

V případě, že je Vám nebo někomu z Vašich spoluřešitelů méně než 18 let, je třeba registrační formulář vytisknout, nechat podepsat zákonným zástupcem a poslat do [CZ.NIC](mailto:kontakt@nic.cz).

Název projektu

Specifikace funkčnosti

Řešitelé

Kontaktní osoba

Křestní jméno Příjmení

Datum narození Studium / Pracovní pozice Telefon

1 1 1990

E-mail

Adresa

Ulice a čp. Město PSČ

[Přidat spoluřešitele \(Max 5 osob.\)](#)

Odesláním tohoto formuláře se přihlašuji do soutěže a prohlašuji, že jsem se seznámil s [Pravidly soutěže](#) a že s nimi souhlasím.

ODESLAT

© 2009 CZ.NIC, z.s.p.o.

TISK