

Statická a dynamická analýza kódu

Zkušenosti z vývoje Knot DNS

Jan Včelák • jan.vcelak@nic.cz • 13. 11. 2015



Obsah prezentace

- Statická analýza
 - Coverity
 - clang-analyzer
 - cppcheck
- Dynamická analýza
 - Valgrind
 - Sanitizery v Clang



Statická analýza

- Na základě zdrojových kódu
- Obrovský stavový prostor
- Symbolické vyhodnocování
- Rozsah a citlivost analýzy
 - a) Flow-sensitive
 - b) Path-sensitive
 - c) Context-sensitive
- Coverity
 - a) + b) + c) v rámci projektu
 - asistence překladače
- clang-analyzer
 - a) + b) + c) v rámci souboru
 - asistence překladače
- cppcheck
 - a) + jednoduché c) v rámci souboru
 - nevyžaduje překladač



Statická analýza – příklad

```
void leak_when_five(int x)
{
    char *mem = malloc(x);
    if (x < 5) { free(mem); }
    if (x > 5) { free(mem); }
}
```

```
void leak_sum_three(int x, int y)
{
    int sum = x + y;
    if (sum == 3) {
        char *byte = malloc(1);
        *byte = 1;
    }
}
```

```
int main(void)
{
    leak_when_five(5);
    leak_sum_three(2, 3);
    return 0;
}
```



Statická analýza – příklad, cppcheck

```
void leak_when_five(int x)
{
    char *mem = malloc(x);
    if (x < 5) { free(mem); }
    if (x > 5) { free(mem); }
}
```

```
void leak_sum_three(int x, int y)
{
    int sum = x + y;
    if (sum == 3) {
        char *byte = malloc(1);
        *byte = 1;
    }
}
```

```
int main(void)
{
    leak_when_five(5);
    leak_sum_three(2, 3);
    return 0;
}
```

Memory pointed to by 'mem' is freed twice.

Memory leak: byte



Statická analýza – příklad, clang-analyzer

```
void leak_when_five(int x)
{
    char *mem = malloc(x);
    if (x < 5) { free(mem); }
    if (x > 5) { free(mem); }
}
```

```
void leak_sum_three(int x, int y)
{
    int sum = x + y;
    if (sum == 3) {
        char *byte = malloc(1);
        *byte = 1;
    }
}
```

```
int main(void)
{
    leak_when_five(5);
    leak_sum_three(2, 3);
    return 0;
}
```

**Potential leak of memory
pointed to by 'mem'**



Dynamická analýza

- Analyzuje běžící kód
 - Zpravidla jednoúčelové zaměření (paměť, vlákna, datové toky)
 - Spuštění musí dosáhnout výskytu chyby, aby byla nalezena
- Valgrind
 - **Memcheck**, Cachegrind, Callgrind, Massif, Hellgrind, DRD
 - Clang
 - **Address Sanitizer, Memory Sanitizer, Leak Sanitizer, Thread Sanitizer, Dataflow Sanitizer, Control Flow Integrity**



Dynamická analýza – Valgrind

- Nevyžaduje speciální překlad
- Syntetický procesor, pouze jedno vlákno
- Alokace: nahrazuje malloc() a free(), přidává red-zones
- Globální proměnné, zásobník: experimentální SGCheck
- 10–50 × doba běhu
12–18 × nároky na paměť



Dynamická analýza – Address Sanitizer

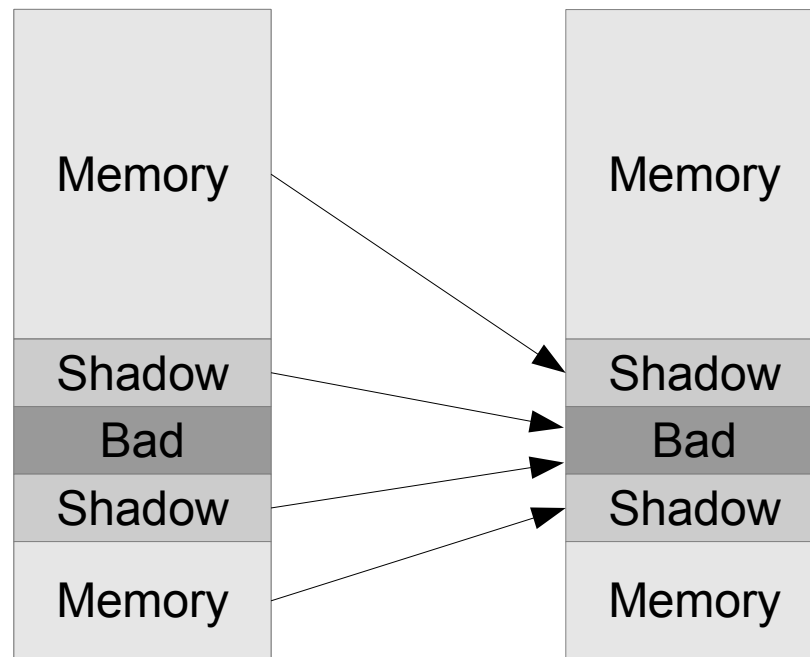
- Vyžaduje speciální překlad, `-fsanitize=address`
- Linkovaný kód je analyzován omezeně
- Leak Sanitizer (součástí)
Memory Sanitizer (nelze použít současně)
- 1,5–3 × doba běhu (s optimalizacemi)
2–4 × nároky na alokovanou paměť (někdy 1–20 ×)
3 × paměť na zásobníku



Dynamická analýza – Address Sanitizer

- Každý přístup do paměti je kontrolován
- Rezervuje osminu adresového prostoru pro stínovou paměť
- Přístup zarovnaný na 8 bajtů:

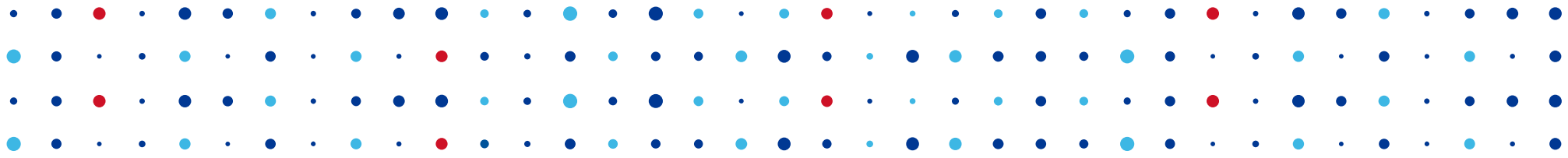
```
shadow = (addr >> 3) + offset;  
if (*shadow) {  
    report_and_crash(addr);  
}
```



Shrnutí

- Statická i dynamická analýza má své opodstatnění
- Přístupy je vhodné kombinovat
- Existují kvalitní open-source nástroje





Děkuji za pozornost

Jan Včelák • jan.vcelak@nic.cz

