

# Tablexia

## Tréninková aplikace pro mladé lidi s dyslexií

Karolína Rybářová - [karolina.rybarova@nic.cz](mailto:karolina.rybarova@nic.cz)

Andrea Šíchová - [andrea.sichova@nic.cz](mailto:andrea.sichova@nic.cz)

30. 11. 2013 • IT 13.2



# Vzdělávacích projektů v Laboratořích CZ.NIC

- reakce na současné trendy (tablety do škol)
- snaha doplnit mezery na trhu nezajímavé pro komerční sféru
- dostupné všem zdarma
- všeobecně prospěšné
- platforma Android
- Open source
- licence Creative commons



# Tablety jako učební pomůcka

- tablety ve vzdělávání
- výhody tabletů pro děti s SPU



2:30   



# O dyslexii

- specifické poruchy učení
- dědičná porucha oslabující kognitivní funkce
- způsobuje potíže se čtením a psaním



# Tablexia

- aplikace na tablety s OS Android
- trénink kognitivních funkcí
- pro děti na druhém stupni ZŠ s dyslexií
- zpětná vazba
- využití aplikace



# Spolupráce s odborníky



**PhDr. Lenka Krejčová, Ph.D.**

FF UK – psycholožka, DYS-centrum® Praha o. s., specifické poruchy učení



**Mgr. Cyril Brom, Ph.D.**

MFF UK - umělá inteligence, vzdělávací efekty výzkumných simulací



**MgA. Jan Trnka**

Vývoj mobilních aplikací pro děti, grafický design, spoluautor projektu Kidmap



**Mgr. Petra Kubáčková**

Socioložka, spolupráce na projektu Kidmap



# Podobné kognitivní aplikace

Ze stávajících her stojí za zmínku

- Lumosity (pouze online, není v češtině a placené)
- Happy neuron (v češtině, instalace pouze na CD a placené)
- Cognifit (pouze online a placené)
- Mind games (zadarmo, pro Android, neatraktivní)



# Výhody Tablexie

- tablety
- atraktivní grafika
- zdarma
- v češtině
- jednotná linka
- nezávislá na internetu
- konkrétní cílová skupina



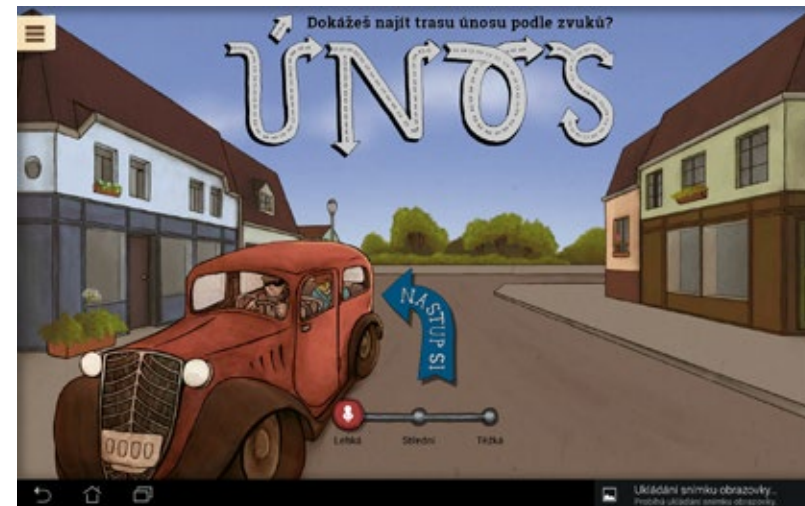
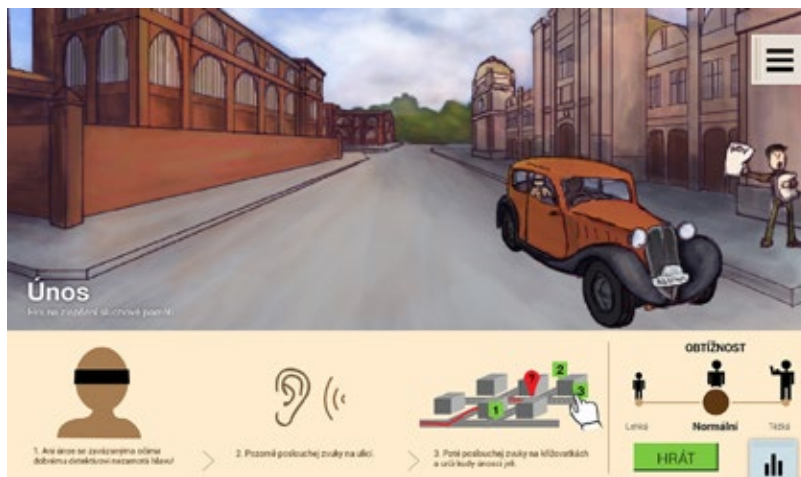
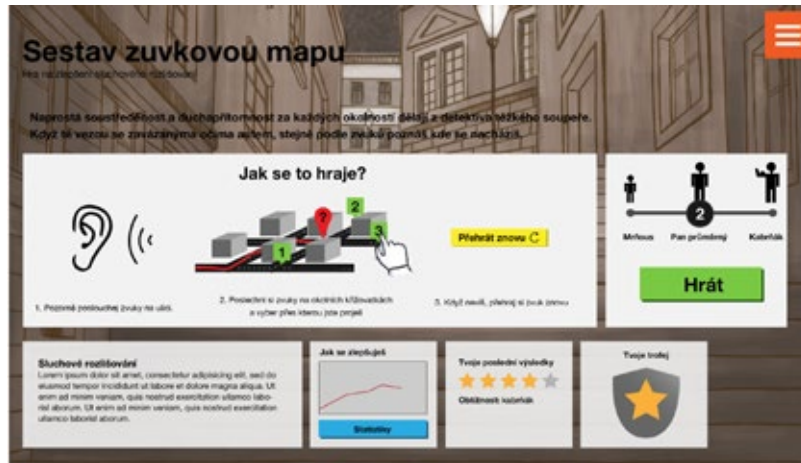


# Současná aplikace nabízí

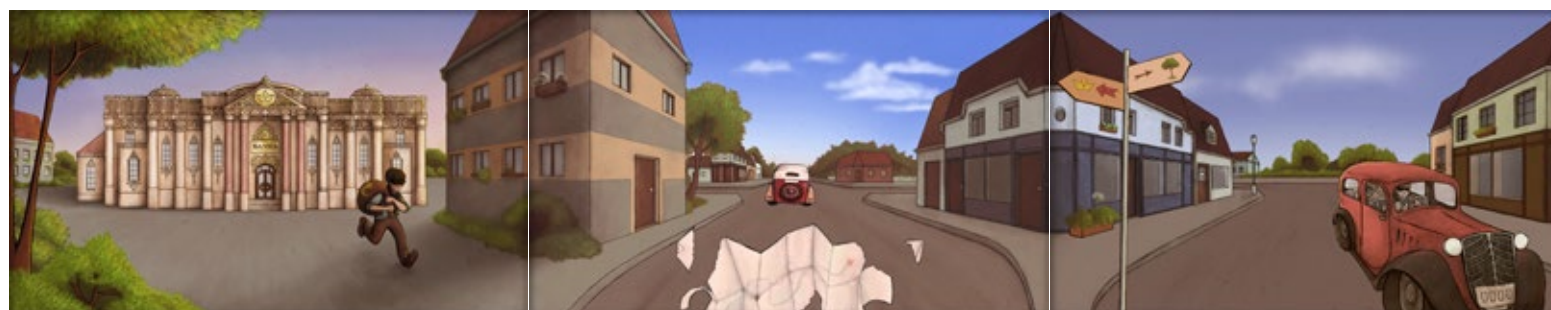
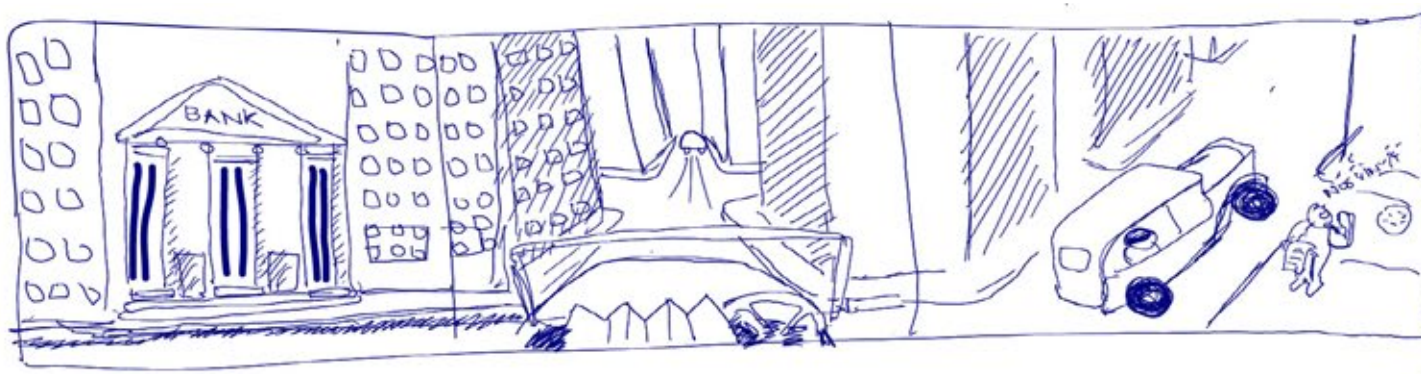
- 3 hry trénující 3 kognitivní oblasti
- herní prostředí
- sledování statistik
- udílení trofejí
- encyklopedie o dyslexii
- více uživatelů



# Od wireframu ke grafice



# Od náčrtku k ilustracím







2:30   

Rozcestník z detektivní kanceláře



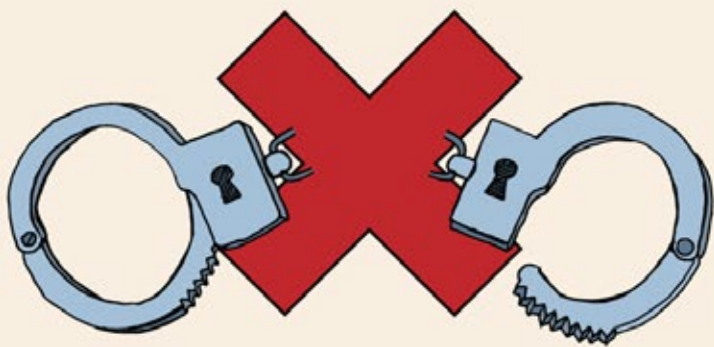
# BANKOVNÍ LOUPEŽ

Díky špionům máš šanci pochyvat lupiče dřív, než stihnou vytasit zbraň.



Úvodní obrazovka Bankovní loupeže

BANKA



**Nevinný!**



2:30   



# Pronásledování

Lupiči na útěku roztrhali mapu  
s cestou do jejich doupěte.  
Stihneš ji složit včas?

vyraž  
za nimi!

Lehká

Střední

Těžká

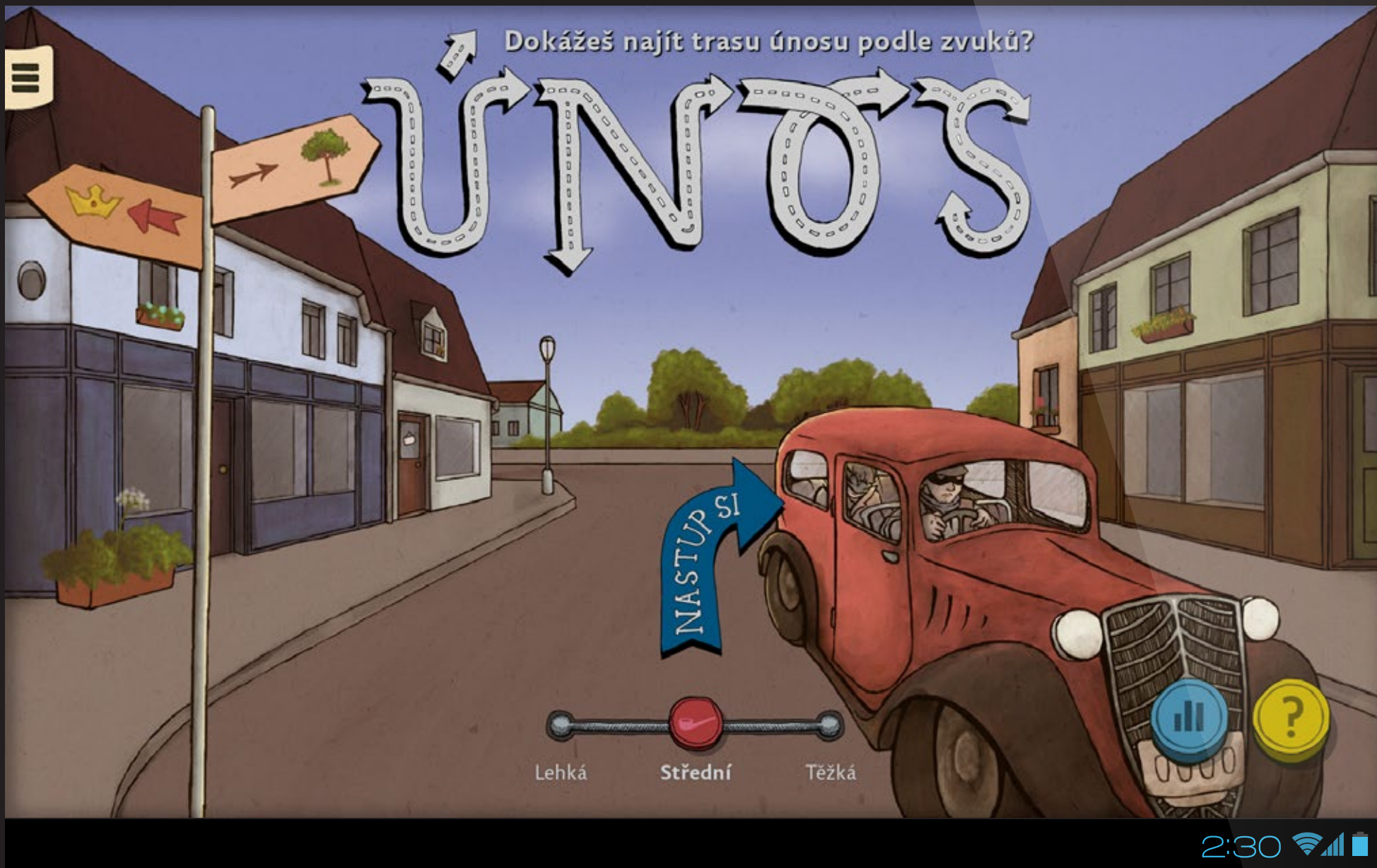
2:30





Hra na složení roztrhané mapy - prostorová orientace





Úvod do hry Pronásledování





Hra rekonstruuující trasu únosu - sluchové rozlišování



# Výsledky



Počkat si na lupiče v jejich doupěti,  
tak to je vydařený kousek!

🕒 Čas: 1 min 23 sec 📊 Tahů: 26

Statistiky

Hrát znovu

Získáváš trofej!



**Velký netopýr**  
za dohrání na méně než 30 tahů.

Získáváš trofej!



**Zlatý volant**  
za dohrání všech her v jeden den



2:30 📶 🔋



Síň slávy pro sbírání trofejí



# Statistiky

Jednotlivé hry  Denní průměr

Lehká  Střední  Těžká

Bankovní loupež

Pronásledování

Únos



39/52

ZAVŘÍT

VÝSLEDEK



DATUM / HRA

2:30

Statistiky o jednotlivých hrách

# Testování

- ve školách a DYS-centru Praha o.s.
- sběr dat
- výsledky



# Plány do budoucna

- rozšiřování her (až 20 trénujících 10 kognitivních oblastí)
- tvorba interaktivního komiksu s integrací her
- rady a tipy jak lépe pracovat
- oficiální vydání začátkem 2014



# DĚKUJEME ZA POZORNOST!

## Více informací na

[www.tablexia.cz](http://www.tablexia.cz)

Karolína Rybářová - [karolina.rybarova@nic.cz](mailto:karolina.rybarova@nic.cz)

Andrea Šíchová - [andrea.sichova@nic.cz](mailto:andrea.sichova@nic.cz)

